



UNITY GAME DEVELOPER - STAGE

Poste(s) à pourvoir dès que possible

À PROPOS DE DUAL CAT

Dual Cat est un éditeur français de jeux mobiles hyper-casual qui a généré plus de 15 millions de téléchargements depuis sa création en 2018.

Dual Cat recrute afin d'accélérer son déploiement marketing ainsi que le développement de nouveaux jeux et de ses outils internes.

Notre Mission : divertir le plus grand nombre en s'amusant.

Notre Ambition : devenir l'un des 5 plus gros éditeurs de jeux mobiles casual d'ici 2021.

MISSIONS

- Créer les prochains Jeux Top #1 des stores !
- Créer des prototypes et des jeux jusqu'à la mise en production
- Améliorer et maintenir les jeux en production
- Améliorer les templates et plugins Unity internes

LES PRÉ-REQUIS

- Vous êtes passionné de jeux vidéo
- Vous avez au moins un Bac+3 d'école d'ingénieur ou équivalent
- Vous avez déjà créé ou participé à la création d'un jeu vidéo sous Unity
- Vous avez une forte capacité d'apprentissage et de communication
- Vous êtes Motivé(e) et Autonome
- Vous êtes Rigoureux(-se) et Organisé(e)
- Vous parlez l'anglais

LES PLUS

- Vous avez des projets de jeux Unity à présenter
- Vous avez des compétences en Graphisme, 3D, Intelligence Artificiel
- Vous avez débloqué Mario Gold à Mario Kart 8 Deluxe

MODALITÉS

Rémunération standard de stage + 100% Titres de transport + Frais de bouche + jours de télétravail possible + Patchwork Membership (accès co-working 24/7, café et snack gratuits, afterwork, cours de sport etc.)

Lieu : Paris 16ème (Charles de Gaulle Étoile)

Candidature à envoyer à jobs@dualcat.io

Pas de CV, ni de LM. Apprécié : LinkedIn, GitHub, Projets