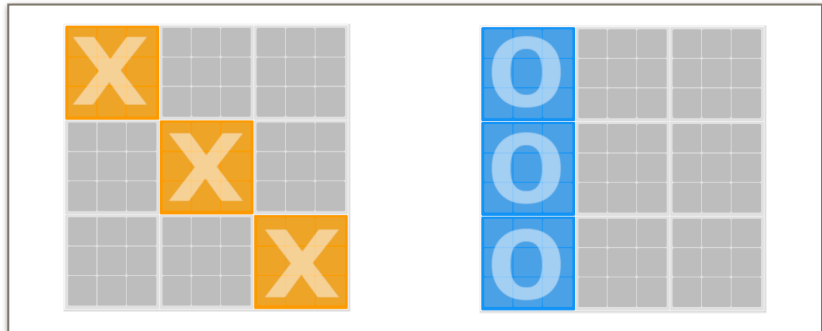


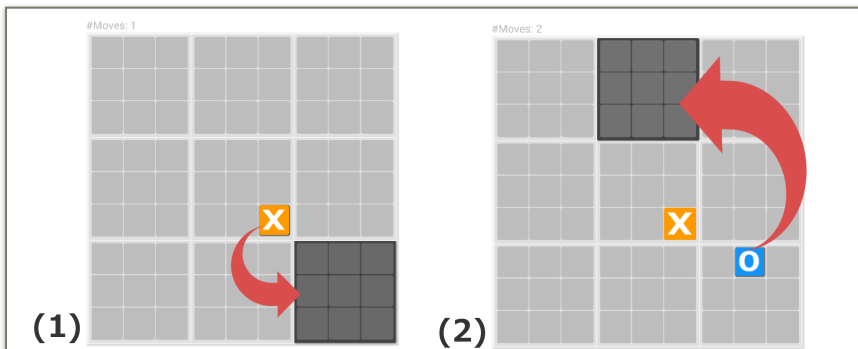
## Les Règles du Jeu

OXOmium est un jeu de stratégie sur plateau, en 1 contre 1. Il est basé sur le principe du morpion. Dans un morpion, les joueurs doivent aligner 3 croix ou 3 ronds pour gagner le morpion. Dans OXOmium, il y a 9 petits morpions, formant un super morpion de 3x3. Pour gagner le jeu, il faut aligner dans ce super MORPION 3 petits morpions gagnés (en ligne, colonne ou diagonale). Un exemple de victoire est visible dans l'image ci-dessus, les 3 morpions du haut sont gagnés par le joueur croix (X).

Gagner 3 morpions en ligne pour gagner le jeu



**La difficulté ?** Les joueurs contrôlent dans quel morpion l'autre doit jouer en fonction de leurs derniers coups joués. Au départ le premier joueur doit commencer dans le morpion centrale, puis le suivant, doit jouer dans le morpion correspondant à la case jouée par le premier joueur. Le petit morpion représente le super morpion. Par exemple, si le 1er joueur X vient de jouer dans la case en bas à droite, le 2eme joueur O doit jouer dans le morpion en bas à droite. Si ce dernier met un rond O dans la case en haut-milieu (du morpion en bas à droite), le joueur X doit alors jouer dans le morpion en haut-milieu.

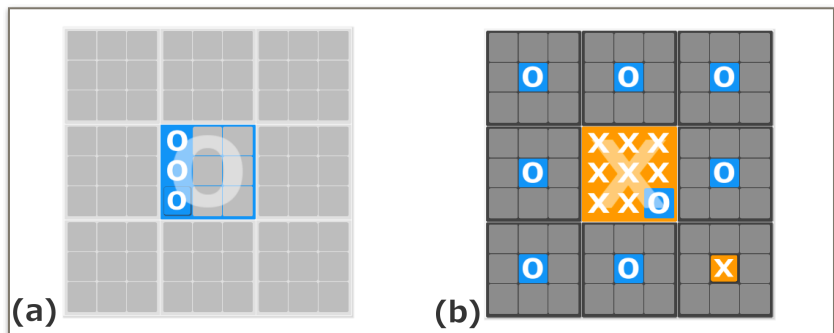


1 - (X) joue dans la case en bas à droite, joueur (O) doit jouer dans le morpion en bas à droite.

2 - (O) joue en haut-milieu, (X) doit jouer dans le morpion en haut milieu

Lorsqu'un petit morpion est gagné, un « gros » rond ou croix est affiché en transparence au dessus du petit morpion, pour indiqué qu'il a été gagné par le joueur correspondant. S'il y a encore des cases vides dedans, les joueurs peuvent encore envoyer leur adversaire dedans.

Si un petit morpion est plein (plus de case vide) et qu'un joueur est quand même envoyer dedans, celui ci peut alors jouer où il le souhaite dans le plateau.



a - un petit morpion est gagné par (O). b - un joueur a été envoyé dans un morpion plein, il peut donc jouer dans n'importe lequel.