



UNITY GAME DEVELOPER - Stage

Poste(s) à pourvoir dès que possible

À PROPOS DE DUAL CAT

Dual Cat est un éditeur français de jeux mobiles hyper-casual qui a généré plus de 10 millions de téléchargements depuis sa création en 2018.

Dual Cat recrute afin d'accélérer son déploiement marketing ainsi que le développement de nouveaux jeux et de ses outils internes.

Notre Mission : divertir le plus grand nombre en s'amusant.

Notre Ambition : devenir l'un des 5 plus gros éditeurs de jeux mobiles d'ici 2021.

MISSIONS

- Participation à l'élaboration et au développement de nouveaux jeux
- Amélioration et maintenance des jeux en production
- Amélioration du template Unity interne pour réaliser des jeux

LES PRÉ-REQUIS

- Vous êtes passionné de jeux vidéo
- Vous avez au moins un Bac+3 d'école d'ingénieur ou équivalent
- Vous avez déjà créé ou participé à la création d'un jeu vidéo sous Unity
- Vous avez une forte capacité d'apprentissage et de communication
- Vous êtes Motivé(e) et Autonome
- Vous êtes Rigoureux(-se) et Organisé(e)
- Vous parlez l'anglais

LES PLUS

- Vous avez des projets de jeux Unity à présenter
- Vous avez des compétences en Graphisme, 3D, Intelligence Artificiel

MODALITÉS

Rémunération compétitive et avantages selon profil + Bonus à la performance + 50% Titres de transport + jours de télétravail possible + Patchwork Membership (accès co-working 24/7, café et snack gratuits, afterwork, cours de sport etc.)

Lieu : Paris 16ème (Charles de Gaulle Étoile)

Candidature à envoyer à jobs@dualcat.io
Pas de CV, ni de LM. Apprécié : LinkedIn, GitHub, Projets