



2D/3D ARTIST - Stage

Poste à pourvoir dès que possible

À PROPOS DE DUAL CAT

Dual Cat est un éditeur français de jeux mobiles hyper-casual qui a généré plus de 10 millions de téléchargements depuis sa création en 2018.

Dual Cat recrute afin d'accélérer son déploiement marketing ainsi que le développement de nouveaux jeux et de ses outils internes.

Notre Mission : divertir le plus grand nombre en s'amusant.

Notre Ambition : devenir l'un des 5 plus gros éditeurs de jeux mobiles d'ici 2021.

MISSIONS

- Créer des jeux mobiles visuellement attractifs de A à Z (mockups, interface, personnages, animations, popups, icônes, etc.)
- Proposer des améliorations et de nouvelles idées de jeux
- Analyser la tendances des mécaniques de jeux de type hyper-casual
- Test UI/UX de jeux internes/externes

LES PRÉ-REQUIS

- Vous avez un Bac+3/5 d'école de communication ou digital
- Vous avez un attrait particulier pour le jeu vidéo ou le jeu mobile
- Vous maîtrisez Adobe Premiere, Photoshop, Illustrator
- Vous avez de l'expérience avec logiciel 3D comme Blender ou Maya
- Vous avez une forte capacité d'apprentissage et de communication
- Vous êtes Motivé(e) et Autonome
- Vous êtes Rigoureux(-se) et Organisé(e)
- Vous parlez l'anglais

LES PLUS

- Vous avez une première expérience professionnelle similaire
- Vous avez de l'expérience avec le moteur Unity

MODALITÉS

Rémunération compétitive et avantages selon profil + Bonus à la performance + 50% Titres de transport + jours de télétravail possible + Patchwork Membership (accès co-working 24/7, café et snack gratuits, afterwork, cours de sport etc.)

Lieu : Paris 16ème (Charles de Gaulle Étoile)

Candidature à envoyer à jobs@dualcat.io
Pas de CV, ni de LM. Apprécié : LinkedIn, Portfolio/Projets